

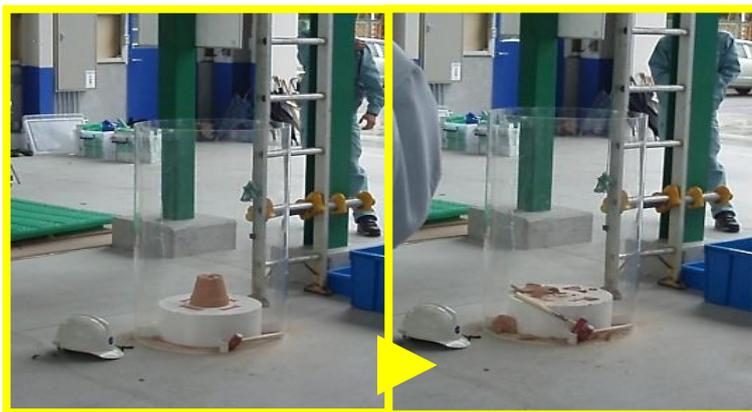
◆人財育成



①VR体感教育



②特別教育〈フルハーネス教育〉



③危険体感教育〈ヘルメットの有効性〉